

REGULAMIN KURSÓW PROGRAMOWANIA MACHINE LEARNING AND BASICS AI METHODS INTRO BOOTCAMP ORAZ MACHINE LEARNING & AI HANDS-ON EXPERIENCE

§1

1. Regulamin niniejszy określa sposób organizacji i prowadzenia kursów programowania „Machine Learning and Basics AI methods intro bootcamp” oraz “Machine Learning & AI hands-on experience”, zwanych dalej Kursami, oraz warunki i tryb naboru i uczestnictwa w Kursach.
2. Machine Learning and Basics AI methods intro bootcamp trwa 30 godzin i jest organizowany przez 5 sobót, w blokach po 6 godzin. Dodatkowo przewidziane jest 6 godzin konsultacji na realizację projektu.
3. Machine Learning & AI hands-on experience trwa 24 godziny i jest organizowany przez 4 soboty, w blokach po 6 godzin.
4. Kursy są płatne i jest przeznaczone dla osób pełnoletnich.
5. Zajęcia kursów są ukierunkowane na zdobycie umiejętności programowania z wykorzystaniem uczenia maszynowego.
6. Kursy kończą się wydaniem certyfikat potwierdzającego uczestnictwo.
7. Organizatorem kursu jest FireUp Software Sp. z o.o. z siedzibą w Rybniku ul. 3 Maja 30 lok. 6.1.

§2

1. Uczestnikiem kursów może zostać każdy (zgodnie z §1 pkt 3 regulaminu), kto złoży formularz zgłoszeniowy przed rozpoczęciem kursów, przeszedł weryfikację i opłacił kurs. Formularz znajduje się również na stronie internetowej [www: www.fireup.pro](http://www.fireup.pro). W przypadku zgłoszenia zbyt dużej liczby uczestników, liczy się kolejność zgłoszeń.
2. Uczestnicy podczas kursu korzystają z własnego sprzętu komputerowego oraz oprogramowania niezbędnego do realizacji założeń kursu (Laptop z systemem operacyjnym Windows i zainstalowanym edytorem tekstu, np. ATOM, Brackets, Sublime, Text, IntelliJ Idea ultimate, WebStrom).
3. Podstawową formą zajęć na Kursie są ćwiczenia warsztatowe.
4. Zajęcia będą prowadzone w jednej grupie. Liczba uczestników w jednej grupie może wynosić do 12 osób.
5. Zajęcia w ramach kursu odbywać się będą raz w tygodniu.

§3

1. Zajęcia w ramach kursów odbywać się będą w Rybniku, ul. 3 Maja 30 (V oraz X piętro).

§4

1. Kurs jest przygotowany i będzie prowadzony przez trenerów na co dzień pracujących w zawodzie programisty.

2. Kurs będzie realizowany na podstawie programu przygotowanego przez FireUp Software Sp. z o.o.

§5

1. Zgłoszenie do uczestnictwa w kursie następuje po wypełnieniu i wysłaniu elektronicznego formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie www.fireup.pro
2. W formularzu zgłoszeniowym kandydaci określają, jaki mają poziom swoich umiejętności.
3. Możliwa jest telefoniczna weryfikacja Organizatora po zapisie Uczestnika.
4. Kurs jest prowadzony w soboty.
5. Uczestnik po wysłaniu formularza zgłoszenia i po przejściu weryfikacji otrzymuje informację o płatności. Uczestnicy zobowiązują się do uiszczenia opłaty w wysokości 1999 zł lub 2499 zł do 7 dni od daty otrzymania informacji o zakwalifikowaniu się na kurs. Brak opłaty we wskazanym terminie, nie gwarantuje miejsca na liście uczestników kursu.

§6

1. Uczestnik może zrezygnować z kursu poprzez pisemne złożenie rezygnacji do organizatora.
2. Zwrot pełnej kwoty opłaty przysługuje w przypadku rezygnacji do 15 dni przed rozpoczęciem pierwszych zajęć kursu.
3. W przypadku rezygnacji 14 dni przed rozpoczęciem pierwszych zajęć kursu, uczestnik nie otrzymuje zwrotu pełnej kwoty opłaty.
4. Za datę rezygnacji uznaje się moment złożenia pisemnego wniosku o rezygnację.
5. W przypadku rezygnacji z kursu, uczestnik nie otrzymuje zaświadczenie udziału w kursie, niezależnie od liczby zajęć, które obejmuje rezygnacja.

§7

1. Za wszelkie uszkodzenia sprzętu komputerowego i wyposażenia sali odpowiedzialni są Uczestnicy, których działanie doprowadziło do szkody. Koszty naprawy lub zakupu nowego sprzętu pokrywają osoby odpowiedzialne za uszkodzenia.

§8

1. Wysokość opłaty za kurs: Machine Learning and Basics AI methods intro bootcamp: jego koszt całkowity to 1999 zł brutto.
2. Wysokość opłaty za kurs: Machine Learning and Basics AI methods intro bootcamp oraz Machine Learning & AI hands-on experience: jego koszt całkowity to 2499 zł brutto.

§9

1. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość dokonywania zmian w niniejszym regulaminie w uzasadnionych przypadkach.
2. W kwestiach spornych lub nie ujętych w niniejszym Regulaminie decyzję ostateczną podejmuje organizator.
3. Organizatorzy zastrzega sobie prawo odwołania kursów. Wiąże się to ze zwrotem kosztów udziału uczestnikom, którzy dokonali płatności.

§10

1. Wszyscy Uczestnicy poprzez zgłoszenie swojego uczestnictwa w kursie, wyrażają zgodę na nieodpłatne rozpowszechnianie ich wizerunku. FireUp Software Sp. z o.o. zastrzega sobie możliwość nieodpłatnego wykorzystania wizerunku do celów marketingowych pod warunkiem, że fotografia, nagranie zostało wykonane w trakcie trwania kursu.